

ワールドゲームサミット

In

ヨルモウデ

大会ルール

2022/10/31 時点

### 新型コロナウイルスによるルール変更の可能性につきまして

本大会ルールは、上記日程時点のものです。参加いただく皆さまの安全を第一に、新型コロナウイルスの影響を鑑みながら、随時、開催時期や運営方法を検討・対応いたします。今後、本大会ルールの内容に変更が生じる場合がありますので、ご理解のほどお願いいたします。

## はじめに

・来年8月に予定されているワールドゲームサミットに先立ち、11月19日(土)にWGSのプレイベントとして「World Game Summit in ヨルモウデ」と題し、日本三大稲荷である豊川稲荷にてeスポーツイベントを開催いたします。華やかなデジタルアートにより幻想的にショーアップされた豊川稲荷を会場に、eスポーツの魅力を発信する試みとなります。

※本イベントは Epic Games によりスポンサー、支援、または運営されるものではありません。

・本イベントに参加するためには、本ルール of 全てに同意して頂く必要があります。本ルールは、本イベントにおける全てに適用されます。プレイヤーが本ルール及び 連絡用 Discord サーバー上に示すルールに違反した場合、本イベントからの除外等の対象となる場合があります。また、本ルールに含まれていない事項については、本イベント運営者の決定に従うことが求められます。

・本イベント運営者は、独自の判断で本ルールを変更することが出来ることとします。本ルールが変更される場合には連絡用 Discord にて告知され、その時点で発効するものとします。

## 1. 大会フォーマット / 実施日

### 1.1 大会構成

- ・本大会は「予選」、「決勝ステージ」の2部構成とします。予選は、2グループに分けて実施いたします。各グループともに1試合実施します。
- ・決勝ステージは各予選グループ(計2グループ)上位45名で実施します。
- ・決勝ステージ進出者による決勝戦を1試合実施します。

## 1.2 開催日程 / タイムスケジュール

### 【決勝】

2022年11月19日(土)15:40～

2022年11月19日(土)16:10～

### 【決勝】

2022年11月19日(土)16:50～

### ■大会チェックイン (予定)

予選・決勝ステージ各日

13:00～14:00 出場選手チェックイン (Discord サーバーに集合してください)

※進行状況により時間が前後する場合があります。Discord サーバーにて都度お知らせしますのでご確認をお願いします。

## 2. 募集要項

### 2.1 募集人数

予選2グループ 最大180人予定

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。

### 2.2 ロースターについて

ロースターは90名×2で構成されます。参加者は各自、参加応募時からイベント終了までの間、メールやDiscord等のイベント運営者が指定する手段によって連絡を取り合える状態でなければなりません。出場するアカウントは、大会開催日時点でアカウントレベル15以上である必要があります。

### 2.3 連絡体制

出場者は参加応募時からイベント終了までの間、メールやDiscord等のイベント運営者が指定する手段によって連絡を取り合える状態でなければなりません。

## 2.4 参加費

無料

## 2.5 参加資格

本大会の参加条件は、大会開催日時点で以下の全ての条件を満たしている必要があるものとします。

- ① FORTNITE のオンラインプレイ可能なプラットフォームを所持していること。
- ② 本大会の使用タイトルのアカウントを保有しており、かつ当該アカウントが BAN(利用停止措置)されていないこと。
- ③ 出場するアカウントが大会開催日時点でアカウントレベル 15 以上であること。
- ④ 参加者が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- ⑤ ボイスチャットアプリ Discord が利用でき、Discord 上で本事務局からの連絡に応答できること。
- ⑥ 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
- ⑦ その他、本ルールの内容および本事務局が別途行う指示を遵守すること。本大会において氏名、会社名、連絡先などの個人情報主催に提供し、主催もしくは主催が取材を許可したメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること。
- ⑧ 自己の肖像、プレイヤー名、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、運営事務局または運営事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）。
- ⑨ プレイヤー名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと
- ⑩ 本大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると本事務局が判断した場合、当該参加者のチームが棄権となることを了承すること。
- ⑪ 本ルールの内容に同意していること。

### 3. 大会エントリー

#### 3.1 エントリー方法

大会への参加にはエントリーが必要です。エントリーはイベントホームページ内の「エントリー」ボタンから実施ください。

※応募者多数の場合は抽選にて参加者を決定させていただきます。

#### 3.2 エントリー申込締め切り

2022 年 11 月 11 日 (火) 23:59

#### 3.3 イベント参加通知について

イベント参加が決定したプレイヤーに対し、2022 年 11 月 14 日までにメールにてご連絡します。

### 4. 大会ルール

#### 4.1 使用タイトル

FORTNITE ※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用します。

#### 4.2 使用可能なデバイス

各自のプラットフォームを使用し参加ください。使用可能なプラットフォームは以下のとおりです。

- ・ PC
- ・ Nintendo Switch
- ・ Nintendo Switch Lite
- ・ PlayStation®4
- ・ PlayStation®5
- ・ Xbox One
- ・ Xbox Series S
- ・ スマートフォン (AndroidOS に限る)
- ・ タブレット (AndroidOS に限る) ※PC+パッドなどデバイスの組み合わせに制限はありません。

※FORTNITE のオンラインプレイ可能なプラットフォームを 2 台所持していること。

### 4.3 大会進行ツール

- ・運営事務局との連絡は大会専用の Discord サーバーチャットにて行います。
- ・プレイヤーは、Discord のニックネームを FORTNITE 内のディスプレイネームと同じものに变更してください。
- ・プレイヤーは指定の時間に Discord サーバーに集合し、運営の指示に従ってください。

### 4.4 試合形式

ゲームモード：アリーナ Solo

チーム編成：ソロ

マッチメイキングサーバー：アジア

### 4.5 カスタムマッチキーに関して

- ・試合開始の直前に Discord にて連絡します。

### 4.6 カスタムマッチ参加確認

- ・仕様上、参加しているプレイヤー名の確認が行えないため、人数のみで確認を行います。カスタムマッチに参加できていないプレイヤーがいる場合は Discord にて運営が定めた時刻までに報告を行ってください。
- ・カスタムマッチに参加できず著しく大会進行に遅延が発生すると運営が判断した場合は、当該プレイヤーを不戦敗とする場合があります。

### 4.7 エラーにより参加できなかった場合

- ・プレイヤーは、試合を行う上で使用する機材・通信環境についての全ての責任を負うものとします。
- ・マッチ開始時にエラーにより参加できなかったプレイヤーがいた場合でも試合はそのまま続行します。

## 4.8 順位について

全試合、順位のみでランキングを決定いたします。

## 4.9 その他注意事項

・Epic アカウント ID の 2 段階認証を有効にしてください。2 段階認証を有効にするには、<https://epicgames.com/2FA> より Epic アカウント にログインし、画面上の指示に従う必要があります

- ・FORTNITE のマッチメイキング地域を「アジア」に設定してください。
- ・FORTNITE の「匿名モード」を「オフ」にしてください。
- ・大会開催日時点でアカウントレベルを 15 以上にしてください。

## 5. 配信

本イベントは YouTube でのライブ配信を予定しています。配信にプレイヤー名が映る可能性がありますのでご了承ください。

## 6. 禁止事項

- ・本ルールに反すること。
- ・授与された賞品を転売サイト等で転売を行うこと。また、賞品を受け取る権利を譲渡すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。（大会専用 Discord サーバー、カスタムキーなど）
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。 ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。 また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。 また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・試合相手や他の選手へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北する事。 ・試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと（チーミング等）。 また、スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の選手、観客に見せること。
- ・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。

- ・『FORTNITE』の利用規約に反すること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なディスプレイネームを使用すること。
- ・Discord サーバーおよび、SNS など、本大会や『FORTNITE』の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を煽るなどの非紳士の行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- ・本大会ルールに記載されている参加資格に満たない場合、違反が発覚した場合、また運営が相当と判断した場合失格といたします。

## 7. 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- ・プレイヤー同士のトラブルや、プレイヤーが本ルールに違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
- ・肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等
  - (1) エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
  - (2) プレイヤーは、参加中の肖像・ゲーム内の名前
- ・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局、運営および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が制作する印刷物
- ・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

## 8. ルールの変更

- ・運営事務局は、予告なく本ルールを変更する権利を有します。
- ・本ルールが変更される際は Discord 上で告知され、その時点で発効するものとします。



## 9. お問い合わせ先

本イベント運営事務局へご連絡ください。 [info@nt.ctc.co.jp](mailto:info@nt.ctc.co.jp)

受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 です。

平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付とします。

土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付とします。

お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。

お問い合わせ状況により返信に時間を要する場合がございます。

大会開催中は大会専用 Discord サーバー にてご連絡ください。